

## CONVOCA

### Jefatura de Desarrollo de Aplicaciones Móviles

#### Perfil Profesional

**Escolaridad:** Ingeniería en Sistemas Computacionales, Lic. En Informática o carrera a fin.

**Experiencia requerida:**

- Desarrollo de páginas Web
- Diseño y desarrollo de aplicaciones móviles nativas y frameworks asociados.
- Diseño y manejo de Bases de Datos SQL y NoSQL.
- Coordinación de equipos de desarrollo tecnológico
- Administración de proyectos, Administración y/o conocimiento de sistema operativo Linux
- Uso e integración de tecnologías de Nube como AWS, Azure o Google Clo  
3 a 5 años

**Con habilidades y conocimiento en:**

- Cultura Organizacional.
- Administración del tiempo.
- Diseño y conceptualización de estadísticas y reportes estratégicos del desempeño de la/el estudiante, asesor o tutor.
- Documentos, Hoja de cálculo, Presentaciones
- Conocimiento e estándares internacionales del lenguaje SQL.
- Conocimiento de lenguajes de programación PHP, Java, JavaScript, Ajax, Html5 y Bootstrap.
- Conocimiento de programación orientada a objetos - Modelo Vista-Controlador (MVC).
- Conocimiento de estándares internacionales de programación web
- Diseño y programación de interfaces móviles en plataformas IOS y Android
- Uso de herramientas de manejo de versiones (Github)
- Políticas Informáticas del Gobierno del Estado y UVEG, Políticas de desarrollo de software UVEG
- Manejo general de LMS
- Diseñar, planificar e implementar proyectos de tecnología educativa.
- Producir material educativo
- PHP, Java, Javascript, Ajax y JQuery
- HTML5, Bootstrap 3.0, Desarrollo de Aplicaciones Móviles (Flutter, Android Studio, Xcode)

**Principales Funciones que desarrollará en el puesto:**

- Establecer en conjunto con la Coordinación de Innovación y la Coordinación de Sistemas de Información los estándares de conectividad e intercambio de información de los servicios requeridos para el uso y desarrollo de las aplicaciones móviles educativas y administrativas.
- Proponer, diseñar, e implementar en coordinación con su equipo de trabajo las aplicaciones móviles necesarias para el apoyo a las funciones educativas y administrativas de los usuarios de la institución
- Brindar mantenimiento y actualizaciones a las aplicaciones móviles existentes y de nueva creación requeridas por la institución.
- Investigar y proponer proyectos de innovación relacionados con las tecnologías móviles y educativas de vanguardia para mejorar la experiencia de los usuarios, así como sustentar los diferentes objetivos estratégicos institucionales.
- Monitorear e impulsar la adopción, uso y posicionamiento de las aplicaciones móviles institucionales.

**Residencia en Purísima del Rincón**

**Sueldo mensual:** En entrevista.

Personas interesadas en participar en el proceso de selección deberán enviar los siguientes documentos al correo electrónico: [bolsadetrabajo@uveg.edu.mx](mailto:bolsadetrabajo@uveg.edu.mx)

- Currículum vitae actualizado en no más de dos cuartillas, con fotografía.
- Currículum UVEG
- Copia escaneada de título de licenciatura y de maestría.
- Copia escaneada de cédula de licenciatura y de maestría.

**Fecha límite de recepción de currículum y documentos: mayo de 2022**

Purísima del Rincón, Gto. a 16 de mayo del 2022/ C-0346/2022



La Universidad Virtual del Estado de Guanajuato, NO solicita certificados médicos de no embarazo y Virus de Inmunodeficiencia Humana (VIH) para el ingreso, permanencia o ascenso en el empleo. (Política de Igualdad Laboral y No Discriminación para la Administración Pública del Estado de Guanajuato).

