

# Carreras Profesionales

**¡ESTUDIA CON NOSTROS TU CARRERA  
PROFESIONAL CON VALIDEZ OFICIAL!**

Nuestro modelo educativo innovador y flexible te permite realizar tus estudios 100% en línea desde cualquier parte del mundo en el que te encuentres, a través de nuestra plataforma tecnológica a un costo accesible.

Los planes de estudio están diseñados para que a través del aula virtual avances a tu propio ritmo, cursa una materia por mes y acércate a tu asesor virtual quien resolverá todas tus dudas, sumado al apoyo de un tutor que te ayudará a integrarte a la comunidad educativa.



## Nuestros costos son:

Costos Vigentes 2024	
	Costo
Examen de Ubicación (EXU) (Sólo para alumnos de primer ingreso)	\$475.00
Materia o Módulo	\$325.00
Examen Global	\$325.00
Recursamiento de Materia	\$380.00
Examen de Recuperación de Materia	\$325.00

  

Trámites de Egreso	
	Costo
Expedición de Certificado de Licenciatura	\$833.00
Constancia de Servicio Social	\$98.00
Titulación de Licenciatura	\$1,100.00

## Formas de Pago

- Depósito Bancario
- En Línea

## Titulación

Los requisitos para titularte en la UVEG son muy sencillos, sólo debes contar con tu total de materias del plan de estudios acreditadas (calificación mínima 70) y realizar tu Servicio Social el cual acreditas mediante el desarrollo de un proyecto en tu Estadía Profesional.

Así mismo deberás estar al corriente en todos tus pagos y cumplir con los requisitos de trámite de certificación y titulación.

## Proceso de Inscripción

A continuación, te presentamos los pasos que conforman el proceso de inscripción, toda la información referente a este proceso, te será enviada al correo electrónico que utilices en tu registro en línea.

- 1 Realiza tu registro en [www.uveg.edu.mx](http://www.uveg.edu.mx) y paga tu examen de ubicación (EXU)
- 2 Inicia tu curso de introducción al Estudio en Línea
- 3 Aplica tu examen de ubicación (EXU)
- 4 Integra tu expediente digital
- 5 Paga tu primer módulo o materia
- 6 Acepta tu primer módulo o materia



# ¡Ya eres alumno uveg!