



# PROGRAMACIÓN BÁSICA

¡Adquiere conocimientos básicos de programación!

Reconocer los elementos básicos necesarios para el desarrollo de programas.

- 8 Semanas.
- 60 Horas lectivas.
- Autogestivos.
- Acceso Gratuito.
- Documento de Acreditación 100% gratuito al finalizar el curso en apoyo a la contingencia sanitaria de COVID-19.
- Inscríbete cualquier día del año.

Dirigido a:

Público en general interesado en adquirir conocimientos básicos en programación (Algoritmos y Lenguajes de Programación)

## Contenido temático

### 1. Introducción a la programación.

- Algoritmos.
- Estructuras de control.
  - ▶ Secuencia.
  - ▶ Decisión.
  - ▶ Repetición.
- Diagramas de flujo.
- Pseudocódigo.
- Subalgoritmos.
- Algoritmos básicos.
  - ▶ Métodos de ordenación.
  - ▶ Búsqueda.
- Recursividad.

### 2. Lenguajes de programación.

- Evolución de los lenguajes de computadora.
  - ▶ Lenguaje máquina.
  - ▶ Lenguajes simbólicos.
  - ▶ Lenguaje de alto nivel.
  - ▶ Lenguajes naturales.
- Concepto de programa.
- Estructura de un programa.
  - ▶ Escritura y edición.
  - ▶ Compilación.
  - ▶ Ligador.
  - ▶ Ejecución
- Categorías de lenguajes (de acuerdo al método que utilizan para resolver un problema).
  - ▶ Lenguajes procedurales (imperativos).
  - ▶ Lenguajes orientados a objetos.
  - ▶ Lenguajes funcionales.
  - ▶ Lenguajes declarativos.
  - ▶ Lenguajes especiales.

### 3. Escritura de un programa.

- Identificadores.
- Tipos de datos.
- Declaración y definición de variables.
- Constantes.
- Entrada.
- Salida.
- Operadores.
- Instrucciones.
- Funciones.
  - ▶ Declaración.
  - ▶ Definición.
  - ▶ Llamada.
- Selección.
- Repetición.
- Cíclicos.

### 4. Desarrollo de un programa.

- Desarrollo de un programa utilizando los algoritmos básicos.
  - ▶ Ordenación.
  - ▶ Búsqueda.