



Paquete didáctico edición especial joven

#SomosElCambio | www.disenaelcambio.com/joven

EDICIÓN ESPECIAL

DISEÑA
el **CAMBIO**

siente. imagina. haz. comparte.

JOVEN

educaruno
FUNDACIÓN

¡Hola!

Bienvenido al movimiento de emprendimiento más grande de México.

EDICIÓN ESPECIAL



siente. imagina. haz. comparte.

JOVEN

Esta es la oportunidad para que tú y tus amigos se vuelvan grandes agentes de cambio en su comunidad utilizando una sencilla metodología. Participa en esta Edición Especial de Diseña el Cambio Joven y transforma tu comunidad.

Incríbete del 1 de Enero a 25 de Febrero 2018 en: www.disenaelcambio.com/joven

¿Cómo y quiénes pueden participar?

Podrán participar alumnos inscritos en cualquier Universidad o Preparatoria.



Inscripciones

1 de Enero a
25 de Febrero 2018



Siente e Imagina

26 de Febrero a
4 de Marzo 2018



Haz

5 de Marzo a
15 de Abril 2018



Comparte

16 de Abril a
6 de Mayo 2018

Envía tu proyecto en cualquiera de los siguientes formatos:

Un video en Youtube (máximo 5 minutos) y/o Presentación de Power Point (máximo 20 diapositivas y 5MB de peso).

Los mejores proyectos (conformados por 6 integrantes) recibirán un reconocimiento.



¿Cómo inscribo a mi equipo?

Ingresa a: www.disenaelcambio.com/joven
Regístrate, guarda tu usuario y contraseña de acceso.



¿Cómo implemento las etapas?

En cada etapa se te mandara una guía, además podrás consultar las sugerencias de actividades, el calendario y nuestra guía interactiva disponible en: www.disenaelcambio.com/joven



¿Qué debo hacer cuando termine mi proyecto?

Deberás subirlo a nuestra plataforma del 16 de Abril al 6 de Mayo de 2018, en uno de los siguientes formatos de entrega: Liga de video en YouTube o presentación de Power Point.



¿Cuáles son las especificaciones del formato de entrega?

- A) Video YouTube: máximo 5 minutos (Si incluye música, respetar los derechos de autor)
- B) Presentación de Power Point: máximo 20 diapositivas Y 5MB de peso.

¿Cómo envío mi proyecto?

Ingresa a www.disenaelcambio.com/joven y envíanos la liga de tu video en YouTube o tu presentación en Power Point del 16 de Abril al 6 de Mayo 2018.

ETAPA 1 SIENTE



Sensibilícense sobre los problemas que existen en su entorno y elijan el que más les interesa resolver.

ETAPA 2 IMAGINA

Dejen volar su imaginación y creatividad para obtener ideas de solución al problema identificado.

ETAPA 3 HAZ

Pongan manos a la obra e implementen el plan de trabajo involucrando a otros compañeros, padres de familia, organizaciones y comunidad en general.

ETAPA 4 COMPARTE



Compartan sus logros con la mayor cantidad de personas y recuerden que el líder debe enviar el proyecto a Diseña el Cambio.

¿Qué se evalúa en un proyecto de Diseña el Cambio?

1. La participación activa de liderazgo de los alumnos involucrados.
2. Listado de problemáticas identificadas por el equipo.
3. Selección y justificación de problemática a resolver.
4. El detalle de las 3 metas a alcanzar (mínimo).
5. Involucramiento y/o participación de otros compañeros, maestros, padres de familia y comunidad en general.
6. Alto Nivel de originalidad, impacto y creatividad, entre otros *asistencial sea el proyecto mejor evaluación se obtiene.
7. Evidencias (fotografías y/o videos) con la implementación de cada una de las 4 etapas.
8. Un plan de trabajo detallado tomando como guía el contenido de los anexos (tablas, ejercicios, etc.).
9. Testimonio de al menos 1 miembro de la comunidad donde exprese: ¿Qué aprendí con Diseña el Cambio?
10. Una diferencia tangible entre la situación inicial, durante y después del proyecto.
11. Entrega del proyecto en el formato establecido.

*Asistencial: Para efectos de este reto, definiremos como tal a proyectos que atiendan problemas emergentes, trabajen al corto plazo, distribuyan bienes o donde el destinatario o beneficiario final no desarrolle alguna competencia o habilidad.

Derechos Reservados 2015 Fundación EducarUno A.C. El concurso "Diseña el Cambio" es una iniciativa a nivel mundial realizada en colaboración con Riverside School ("Design for Change"). El concurso Diseña el Cambio tiene el objetivo de promover la participación de los estudiantes de Educación Básica en la búsqueda e implementación de soluciones para las problemáticas sociales actuales. Fundación EducarUno, ni sus asociados filiales, subsidiarias, tienen la responsabilidad alguna en la implementación de los resultados del concurso, ni de ningún otro tipo con las escuelas participantes, estudiantes, padres de familia, etc. Fundación EducarUno A.C. se reserva el derecho de realizar cambios de fechas, términos y de cualquier otro tipo al concurso Diseña el Cambio. El material enviado a Fundación EducarUno podrá ser utilizado para fines promocionales de la organización.

SUGERENCIAS DE ACTIVIDADES

SIENTE

1. Integra tu equipo de trabajo (6 integrantes por equipo).
2. Vean el siguiente video: bit.ly/disenaelcambio como ejemplo para inspirarse y saber cómo aplicar las etapas.
3. Cada miembro del equipo escriba las respuestas de las siguientes preguntas en el anexo:
 - ¿Qué experiencias he vivido que no han sido muy agradables y que quisiera cambiar?
 - ¿Qué me molesta o me gustaría cambiar en mi escuela y/o comunidad?
4. En equipo discutan sus respuestas sobre los problemas que afectan a su comunidad.
5. Elaboren un listado con los problemas detectados y dialoguen sobre ellos.
6. Realicen un consenso entre los integrantes para que en equipo elijan la problemática que sientan es la más importante a resolver.

IMAGINA

1. Pregúntense en equipo:
¿Cómo cambiaríamos ese problema y qué necesitan para hacerlo?
2. Realicen una lluvia de ideas donde en equipo expresen las diferentes propuestas de solución de forma clara y legible.
3. Promuevan que las ideas o propuestas de solución sean creativas y fuera de lo ordinario. Recuerden que para Diseña el Cambio es importante el nivel de originalidad a la hora de solucionar el problema planteado en el proyecto.
4. Agrupen las ideas de solución en algún esquema o mapa conceptual como el de los anexos.
5. En equipo, prioricen las ideas y metas planteadas y comiencen a diseñar el plan de trabajo.

HAZ

1. Recuerden que para alcanzar las metas del proyecto es necesario saber lo que se necesitará antes, durante y después de la implementación del proyecto.
2. Realicen a detalle su plan de trabajo incluyendo tablas y ejercicios como los mostrados en los anexos.
3. Inviten a la mayor cantidad de personas de la comunidad a sumarse a las actividades del plan de trabajo (padres de familia, vecinos, amigos, autoridades varias, etc.)
4. Motívense entre los miembros del equipo a seguir adelante a lo largo de todo el proyecto.

COMPARTE

1. Una vez que realicen su proyecto, en equipo planeen cómo y con quién van a compartir los logros obtenidos, recuerden que esto es parte del proceso y que deben hacerlo antes de la fecha de envío de su proyecto. Compartan con la mayor cantidad de personas posible de su comunidad e invítenlos a que ellos también diseñen el cambio, puede ser presentándolo en juntas, reuniones, eventos, asambleas, foros, etcétera.
2. Enviar proyecto
 - Selecciona las mejores fotografías y/o videos que evidencien lo realizado en cada una de las 4 etapas.
 - Es importante que en su proyecto incluyan las evidencias del antes, durante y después de Diseña el Cambio.
 - Realicen la edición de su proyecto e incluyan las evidencias en un video de YouTube o en una presentación de Power Point (ver especificaciones de formato en pág. 3)
 - Enviar correctamente el proyecto.

Anexos

Nombre completo: _____

Edad: _____ Institución (indica si es universidad o bachillerato): _____



ETAPA 1. SIENTE

¿Qué experiencias he vivido que no han sido muy agradables y que quisiera cambiar?

¿Qué me molesta o me gustaría cambiar en mi escuela y/o comunidad?

Después de discutir en equipo las respuestas a las preguntas anteriores, enlista las problemáticas detectadas por el equipo.

Después del consenso en equipo la problemática elegida a trabajar fue:



ETAPA 2. IMAGINA

¿Cómo cambiarías esa problemática elegida?

¿Qué necesitarías para hacerlo?

Agrupen todas las ideas de solución en una tabla como la siguiente:* Para cada actividad enumeren materiales y/o recursos y el cómo van a conseguirlos.

Problemática a resolver:		
Actividad	Materiales y/o Recursos	¿Cómo conseguirlos?

* De todas las ideas elijan aquellas que puedan asegurar el darle solución al problema o necesidad.



ETAPA 3. HAZ

Describan las 3 metas principales de su proyecto.

Meta 1. _____

Meta 2. _____

Meta 3. _____

¿Qué aliados podemos tener? Aquí piensen en todas aquellas personas instituciones, autoridades, etc. Que pudieran sumarse y colaborar en su proyecto.

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Una vez que eligieron en la etapa anterior las actividades, asígnenles responsables, fecha de inicio y de término, llenando un recuadro como el siguiente ejemplo, describiendo detalladamente el plan de trabajo.

Fecha de inicio	Fecha de término	Actividad	Responsable	Materiales y/o recursos

Motívense entre los miembros del equipo a seguir adelante a lo largo de todo el proyecto y trabajen según sus fechas establecidas, tomen en cuenta el tiempo para la realización de su formato de entrega y el tiempo que tienen para compartirlos través nuestra página.



ETAPA 4. **COMPARTE**

Una vez que realicen su proyecto, en equipo planeen cómo y con quién van a compartir los logros obtenidos, recuerden que esto es parte del proceso y que deben hacerlo antes de la fecha de envío de su proyecto. Compartan con la mayor cantidad de personas posible de su comunidad e invitenlos a que ellos también diseñen el cambio, puede ser presentándolo en juntas, reuniones, eventos, asambleas, foros, etcétera.

ENVÍO DE PROYECTO

- Selecciona las mejores fotografías y/o videos que evidencien lo realizado en cada una de las etapas.
- Es importante que en su proyecto incluyan las evidencias del antes, durante y después de Diseña el Cambio.
- Realicen la edición de su proyecto e incluyan evidencias en un video de YouTube o una presentación de Power Point (ver especificaciones de formato en la pág. 3)
- Enviar correctamente el proyecto.

Mapa de actividades



INSCRIPCIÓN



CONOCE
nuestros materiales
interactivos



PLATICA
a tu grupo
sobre el proyecto



SIENTE



IMAGINA



PROMUEVE
el consenso, ELIJAN
una problemática



FOMENTA
la reflexión personal
y grupal



DIALOGA
con tu grupo las
problemáticas



IMAGINA
soluciones
sin límite



**LLUVIA
DE IDEAS**



PROPONGAN
soluciones creativas



**HAGAN UN
ESQUEMA**
de soluciones



**MANOS
A LA
OBRA**



PLANEEN
sus actividades



HAZ



METAS
del proyecto



VOTEN
y ELIJAN la
mejor idea



**REÚNAN
EVIDENCIAS**



INVITA
a tu comunidad
a participar



MOTIVA
a tu equipo



COMPARTE



PREPARA
tus materiales



INSPIRA
a otros, compartan los
resultados de su proyecto



COMPARTE
tu historia con: tu grupo,
escuela y comunidad



ENVÍA TU PROYECTO
www.disenaelcambio.com/joven



FESTEJEN
el gran esfuerzo realizado