



PROGRAMACIÓN BÁSICA

¡Adquiere conocimientos básicos de programación!

Reconocer los elementos básicos necesarios para el desarrollo de programas.

- 8 semanas.
- 60 horas lectivas.
- Autogestivo.
- Acceso gratuito
- Pago por documento de acreditación al finalizar el curso.
- Insíbete cualquier día del año.

Dirigido a:

Público en general interesado en adquirir conocimientos básicos en programación (Algoritmos y Lenguajes de Programación)

Contenido temático

1. Introducción a la programación.

- ➔ Algoritmos.
- ➔ Estructuras de control.
 - ▶ Secuencia.
 - ▶ Decisión.
 - ▶ Repetición.
- ➔ Diagramas de flujo.
- ➔ Pseudocódigo.
- ➔ Subalgoritmos.
- ➔ Algoritmos básicos.
 - ▶ Métodos de ordenación.
 - ▶ Búsqueda.
- ➔ Recursividad.

2. Lenguajes de programación.

- ➔ Evolución de los lenguajes de computadora.
 - ▶ Lenguaje máquina.
 - ▶ Lenguajes simbólicos.
 - ▶ Lenguaje de alto nivel.
 - ▶ Lenguajes naturales.
- ➔ Concepto de programa.
- ➔ Estructura de un programa.
 - ▶ Escritura y edición.
 - ▶ Compilación.
 - ▶ Ligador.
 - ▶ Ejecución
- ➔ Categorías de lenguajes (de acuerdo al método que utilizan para resolver un problema).
 - ▶ Lenguajes procedurales (imperativos).
 - ▶ Lenguajes orientados a objetos.
 - ▶ Lenguajes funcionales.
 - ▶ Lenguajes declarativos.
 - ▶ Lenguajes especiales.

3. Escritura de un programa.

- ➔ Identificadores.
- ➔ Tipos de datos.
- ➔ Declaración y definición de variables.
- ➔ Constantes.
- ➔ Entrada.
- ➔ Salida.
- ➔ Operadores.
- ➔ Instrucciones.
- ➔ Funciones.
 - ▶ Declaración.
 - ▶ Definición.
 - ▶ Llamada.
- ➔ Selección.
- ➔ Repetición.
- ➔ Cíclicos.

4. Desarrollo de un programa.

- ➔ Desarrollo de un programa utilizando los algoritmos básicos.
 - ▶ Ordenación.
 - ▶ Búsqueda.

Para mayor información:

✉ educacioncontinua@uveg.edu.mx

☎ 01 800 864 8834 ó al 01 462 800 4058



www.uveg.mx